

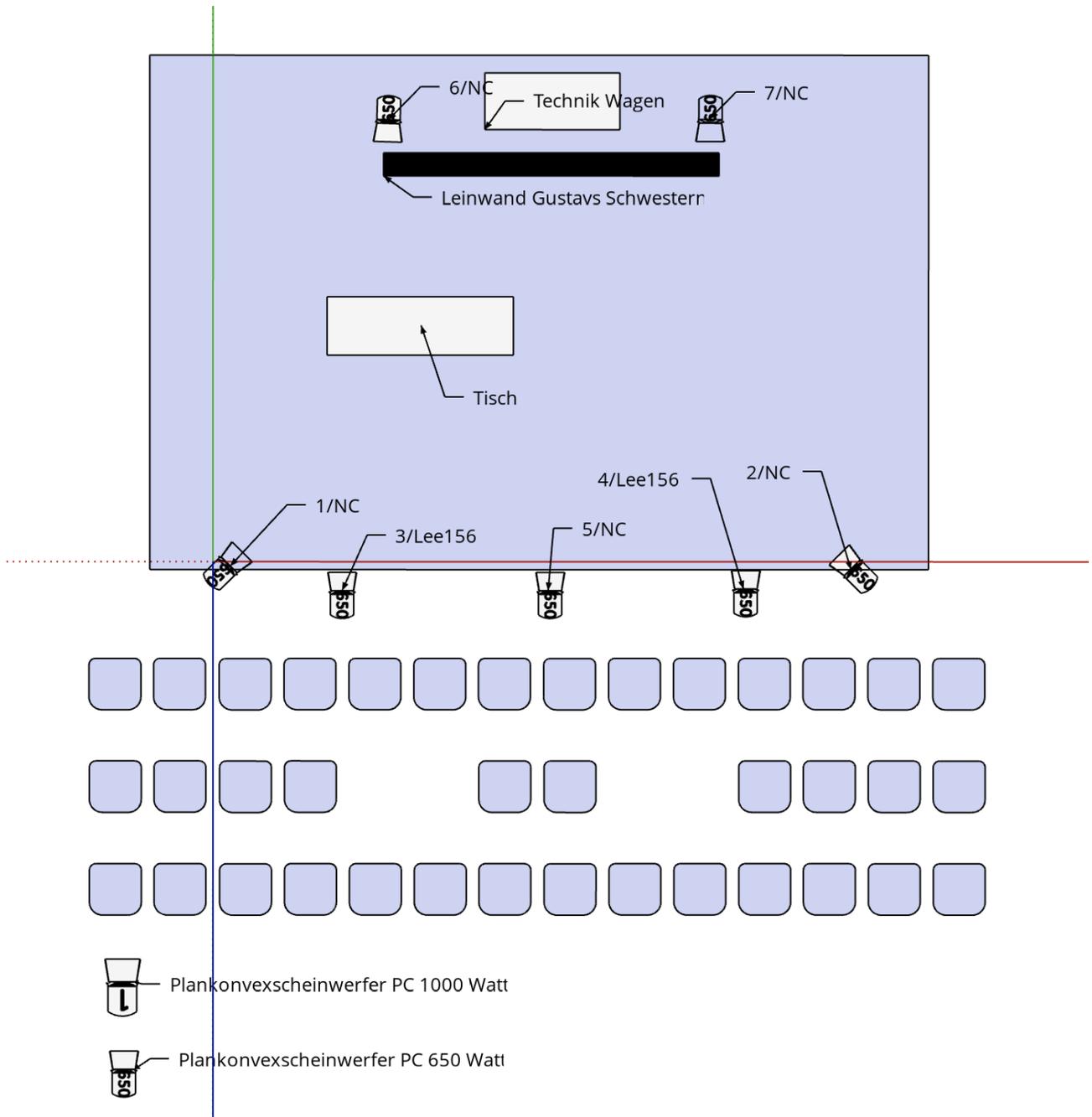


Technisches Blatt „Määäh! – Ein Schafskrimi“

Spielfläche:	mind. 4m x 4m (Zuschauertribühne gestuft) Saal muss komplett verdunkelbar sein
Technik	Wir fahren Licht und Ton selber (Q-Lab-Programm). Wir müssen unseren Mac am Dimmer des Theaters anschliessen (DMX-Kabelanschluss). Wenn möglich bitte Scheinwerfer analog Lichtplan patchen.
Licht:	(siehe Lichtplan) Falls keine Lichtanlage vorhanden ist, können wir unsere eigenen Scheinwerfer mitbringen (stark reduziertes Lichtkonzept)
Ton:	Tontechnik bringen wir selber mit, wenn möglich nutzen wir gerne die Lautsprecheranlage des Theaters
Pyroeinsatz:	Wir zünden beim Raketenstart für einen kurzen Moment eine Wunderkerze an
Aufbau:	ca. 3 Stunden
Abbau: Spieldauer:	ca. 1 Stunde
Sprache:	ca. 45 Minuten (ohne Pause)
Alter:	Schweizerdeutsch / (Hochdeutsch für Gastspiele im Ausland)
Schulvorstellungen:	ab 5 Jahren
Zuschauerzahl:	geeignet für 1. bis 3 Klasse
Spielorte:	max. 120 Zuschauer / Schulvorstellungen max. 100 Kinder Theater, Schulen, Gemeinschaftszentren
Werbematerial:	Flyer, Pressefotos, Presstext www.gustavsschwestern.ch
Kontakt:	Jacqueline Surer 079 2017978 gustavsschwestern@gmx.ch

Lichtplan Gustavs Schwestern

Määäh! – Ein Schafskrimi



Legende

1. Front Links, beleuchtet ganze Bühnenfläche ohne Projektionsfläche
 2. Front Rechts, beleuchtet ganze Bühnenfläche ohne Projektionsfläche
 3. Front Mitte links (warm Lee156), beleuchtet linke Seite der Bühne
 4. Front Mitte rechts (warm Lee156), beleuchtet rechte Seite der Bühne
 5. Front Mitte, beleuchtet den ganzen Tisch vor der Leinwand und etwa 50cm darüber
 6. Gegenlicht auf Leinwand Links, beleuchtet die ganze linke Bühnenfläche
 7. Gegenlicht auf Leinwand Rechts, beleuchtet die ganze rechte Bühnenfläche
8. Saallicht, wir bevorzugen es jedoch, wenn das Saallicht von den Veranstalter:innen gemacht wird. Zu Beginn der Vorstellung Saallicht aus- und am Ende wieder einschalten. Dies bitte mit den Künstlerinnen absprechen.